

午後	彩の国くまがやドーム体育館										午後
コート番号	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	コート番号
試合	＜女子＞試合番号95～101. 3決. 2決 ＜男子＞試合番号81～87. 3決. 2決										試合
13:10		GS-99	GS-100	GS-101	GS-102		BS-81	BS-82	BS-83	BS-84	13:10
審判		75,76敗 77,78敗	79,80敗 81,82敗	83,84敗 85,86敗	87,88敗 89,90敗		57,58敗 59,60敗	61,62敗 63,64敗	65,66敗 67,68敗	69,70敗 71,72敗	審判
13:50		GS-103		GS-104			BS-85		BS-86		13:50
審判		91,92敗 93,94敗		95,96敗 97,98敗			73,74敗 75,76敗		77,78敗 79,80敗		審判
14:30		GS-決勝		GS(3決)			BS-決勝		BS(3決)		14:30
審判		91,92敗 93,94敗		95,96敗 97,98敗			73,74敗 75,76敗		77,78敗 79,80敗		審判
15:10				GS(2決)			BS(2決)				15:10
審判				99,100敗 101,102敗			81,82敗 83,84敗				審判
15:40	後片付け										15:40
16:00	表 彰 式										16:00
16:20	* 上記のタイムテーブルはあくまでも予定であり、試合進行の結果によって変更することがあります。										16:20

* 下段は審判担当です。
表記された試合番号の選手が担当です。
【敗】と表記されている場合は、表記された＜試合番号の敗者選手＞が審判担当です。
【敗】と表記されていない場合は、表記された＜試合番号の選手＞が審判担当です。

◎午前の審判は、グループのみんなで協力して速やかに行います。午後の審判は、タイムテーブルをよく読んで確認してください。
◎試合に勝った選手がスコア用紙を本部に持って来てください。

＜コート割り振り＞

観客席側

1	6	11	16
2	7	12	17
3	8	13	18
4	9	14	19
5	10	15	20

本部

3. インターバル

・各ゲームとも8点になった時、60秒を超えないインターバル、1ゲームと2ゲームの間、2ゲームと3ゲームの間に120秒を超えないインターバルを認めます。

4. コーチ席

・2席のみ配置します。
・コーチ席に入ることができるのは、
学校: 所属校の管理職、教員、部活動指導員、外部指導者、保護者、所属中学生
地域クラブ活動: 代表者、管理者、指導者、保護者、所属中学生
小学生: チーム関係者、保護者、所属小学生

5. 各校の代表者は、必ず選手と供に最後まで会場にいてください。

6. 屋食時間

・試合進行の状況により変更する場合があります。

1. 試合形式

- 15ポイント、3ゲームのラリーポイント制
- ・15点を先取したサイドがそのゲームの勝者となり、2ゲーム先取した方が勝ちとなります。
- ・スコアが14点オールになった場合には、その後2点差の得点をしたサイドがそのゲームの勝者となります。
- ・スコアが20点オールになった場合には、21点目を得点したサイドがそのゲームの勝者となります。
- 連続した試合の場合
- ・昼食前の試合は10分間、昼食後の試合は15分間空けるのを原則とします。
- 2位決定戦もある
- ・決勝戦の敗者と3位決定戦の勝者が対戦していない場合に実施します。

2. エンドの交替

・1ゲーム・2ゲームが終了した時点、及び3ゲーム目はどちらかが8点を先取した時点でを行います。